

## 玩遊戲轉教育-遊戲教學如何改變課室風景之經驗分享

本研習介紹遊戲教學法如何應用在課堂教學，以及簡單、易懂、有趣且能複製的遊戲教案示範與實作。

「好的遊戲讓艱澀的學問變有趣，好的遊戲讓學習更有效率。」遊戲教學法可以讓學生從被動聆聽者轉為主動積極學習者，做中學、學中做，愉悅上課的氛圍，喚醒教室裡沉睡的巨人，讓師生、生生之間有更多的交流和互動，提高學習動機，改善學習成效。

一、研習時間：：113年8月23日（五）09：00 ~17：00

二、研習地點：臺南市教育產業工會 2F會議室（臺南市永康區中華二路358巷26號）

三、參加對象，依序錄取：

1. 本會理監事及幹部。
  2. 其他對於「遊戲教學法」有興趣之本會會員教師。
  3. 全教總體系其他縣市教師工會會員。
- 名額有限，額滿為止。

四、講師：

台南應用科技大學許炳堃副教授（榮獲 110 年度台南市 SUPER 教師大專組首獎、台南應用科技大學教學卓越教師）

五、報名方式：全國教師在職進修網 <https://www1.inservice.edu.tw/>

課程代碼：4470605。

（無全國教師在職進修網權限者，如大專組教師，請逕向本會辦公室李奕婷秘書報名 06-2089766轉15），全程參與者核予7小時之研習時數。

六、報名截止日：

即日起至113年8月19日（一）止，因場地關係，錄取名額30人為限。

## 七、課程表：

課程規畫			
時間	上課內容	主講人	課程說明
09:00~09:10	報到	台南市教師會	
09:10~09:15	開場	台南市教師會 理事長	
09:15~09:45	自我介紹 & 破冰理論	許炳堃老師	破冰遊戲 ◎建議可以帶筆電方便實機操作
09:45~10:20	遊戲教學法	許炳堃老師	1. 何謂遊戲教學法 2. Octalysis 八角框架 3. 如何設計遊戲教案
10:20~10:30	休息		準備遊戲教具
10:30~11:15	遊戲教案 1 示範 & 實作	許炳堃老師	即時回饋系統: Slido、Kahoot! ◎建議可以帶筆電方便實機操作
11:15~12:00	遊戲教案 2 和 3 示範 & 實作	許炳堃老師	專心 Concentration 動動腦勤思考 Brainstorm ◎建議可以帶筆電方便實機操作
12:00~13:00	午餐 & 休息		
13:00~14:00	遊戲教案 4 示範 & 實作	許炳堃老師	誰是賓果王 ◎建議可以帶筆電方便實機操作
14:00~15:00	遊戲教案 5 和 6 示範 & 實作	許炳堃老師	全民星攻略 你說我猜 ◎建議可以帶筆電方便實機操作
15:00~15:20	休息		準備遊戲教具
15:20~16:20	遊戲教案 7 示範 & 實作	許炳堃老師	卡簡單請下注 ◎建議可以帶筆電方便實機操作
16:20~16:50	遊戲獎勵和懲罰設計	許炳堃老師	1. 遊戲競爭和誘因 2. 如何設計有效又有趣的遊戲獎勵和懲罰 ◎建議可以帶筆電方便實機操作
16:50~17:00	Q & A 交流	許炳堃老師	
17:00~	賦歸	台南市教師會	